



# Ludo @tourisme



découverte ludique du patrimoine et des territoires



1 - Sur la dalle de la **Défense du côté de Léonard de Vinci**, face à vous, la Connaissance. Elle est bleue et rouge. Ne retenez à la fin que le nom du groupe.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

2 - En bronze et ailé, le personnage a une entrave au pied droit. Quelle est-elle ?

10 11 12 13 14 15 16

3 - Quittez maintenant la version ailée et dirigez-vous vers l'autre. Ne retenez en toutes lettres que le dernier chiffre.

17 18 19 20

4 - Pouce, on s'arrête ! T'indiquer 3 lettres dans le ciel, il sait faire.

21 22 23

5 - Sous la Grande Arche mais entre Houston et l'île Fangataufa.

24 25 26 27 28 29 30 31 32

6 - Maintenant, dirigez-vous vers une arche plus ancienne. Sur votre route, 2 lettres et 2 chiffres sur une structure rouge sont à noter.

33 34 35 36

7 - Il y a du rouge, du noir, du bleu et du jaune. Mais ne vous mettez pas un doigt dans l'œil en notant à l'identique la dernière ligne de la plaque.

37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48

8 - La baïonnette n'est pas au canon. Notez le nom du ministre de l'Intérieur.

49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63

9 - Faites maintenant un point de croissance et notez la dernière ligne.

64 65 66 67 68 69 70 71 72 73

10 - Continuez en descendant l'allée centrale et arrêtez-vous à la fontaine Wallace. Notez le nom du sculpteur.

74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87



1h30



2 Km

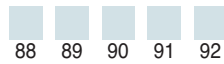


IGN TOP 100 N°20

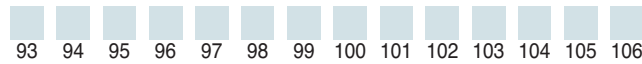
DANS L'AXE DES ARCHES



11 - Contournez par la gauche pour trouver les Nymphéas et ne retenez qu'après Phil.



12 - Reprenez maintenant dans l'axe et cherchez la grenouille gobeuse. Notez le nom de la fontaine.



**Solution :**



### Note

Nous restons à votre écoute pour toutes suggestions. Vous pouvez nous contacter à cette adresse : [ludotourisme@thesaurus-tv.com](mailto:ludotourisme@thesaurus-tv.com)

### Comment décoder la solution de chaque parcours?

Pour décoder la solution du parcours, inscrivez l'information trouvée dans la grille située sous les étapes. Chaque lettre ou chiffre se trouve ainsi numéroté. Puis dans la grille solution, reportez au-dessus des nombres, la lettre ou le chiffre ainsi attribué, pour voir la solution apparaître.

(exemple ○).

Précisions, les espaces, les apostrophes et les tirets ne comptent pas : L'épine s'écrira LEPINE.

**Parvenu au terme de cette aventure, une fois le trésor découvert,  
prélevez un des trésors contenus dans le coffre.**

**Vous pouvez aussi en déposer un à votre tour  
pour les chasseurs qui passeront après vous.**

**Pensez à ces valeureux aventuriers,  
recachez bien le coffre au trésor.**

**Bonne chasse à toutes et à tous.**

[www.ludotourisme.fr](http://www.ludotourisme.fr)



En toutes occasions, respectez les personnes, la faune, la flore et d'une manière générale l'environnement.

Respectez le code de la route et les limitations de vitesse  
en agglomération et hors agglomération !

**Vous restez responsable de votre sécurité.**

Reproduction, même partielle strictement interdite sans l'autorisation écrite de Thesaurus Publications.



Ludotourisme® et Ludoparcours®  
sont des marques déposées -  
© Thesaurus Publications 2008